

<p>Feuerwehrhelm</p> <ul style="list-style-type: none">• Kopf• Hut• Schutz• Gelb	<p>Rettungsseil</p> <ul style="list-style-type: none">• Retten• Knoten• binden• Seil
<p>Kabelrolle</p> <ul style="list-style-type: none">• Strom• lang• Stecker• Lampe	<p>Strahlrohr</p> <ul style="list-style-type: none">• Schlauch• spritzen• Einsatz• Wasser
<p>Warnweste</p> <ul style="list-style-type: none">• Verkehr• orange• Gefahr• leuchten	<p>Atemschutzmaske</p> <ul style="list-style-type: none">• Rauch• Gesicht• Brand• Luft
<p>Blaulicht</p> <ul style="list-style-type: none">• Martinshorn• blinken• blitzen• Dach	<p>Schlauch</p> <ul style="list-style-type: none">• Wasser• Einsatz• Lang• befördern
<p>Funkgerät</p> <ul style="list-style-type: none">• sprechen• Antenne• Kobra• Verbindung	<p>Erste-Hilfe-Kasten</p> <ul style="list-style-type: none">• Verletzung• Retten• Verband• Kreuz

<p>Teilstück</p> <ul style="list-style-type: none">• Schlauch• Abgang• Einsatz• Wasser	<p>Feuerlöscher</p> <ul style="list-style-type: none">• rot• Pulver• Brand• klein
<p>Motorsäge</p> <ul style="list-style-type: none">• Baum• fällen• Kette• Schwert	<p>Werkzeugkasten</p> <ul style="list-style-type: none">• Feuerwehrauto• Hammer• Behälter• klein
<p>Sauerstoffflasche</p> <ul style="list-style-type: none">• Luft• atmen• Atemschutzträger• Rücken	<p>Leiter</p> <ul style="list-style-type: none">• hochklettern• oben• Stockwerk• aussen
<p>Hydrant</p> <ul style="list-style-type: none">• Schlauch• Hydrantenschlüssel• Wasser• Deckel	<p>Drehleiter</p> <ul style="list-style-type: none">• Feuerwehrauto• Korb• oben• hochfahren
<p>Schutzhandschuhe</p> <ul style="list-style-type: none">• Hände• Ausrüstung• Verletzung• anziehen	<p>Kommandant</p> <ul style="list-style-type: none">• Chef• Befehle• wichtig• Leiter

<p>Maschinist</p> <ul style="list-style-type: none">• Feuerwehrauto• Motor• Pumpe• Technik	<p>Triopan</p> <ul style="list-style-type: none">• Strasse• Unfall• Auto• Hinweisschild
<p>Sirene</p> <ul style="list-style-type: none">• laut• Einsatz• hören• nachts	<p>Kübelspritze</p> <ul style="list-style-type: none">• klein• Brand• löschen• spritzen
<p>Schaum</p> <ul style="list-style-type: none">• weiss• löschen• Wasser• schmierig	<p>Feuerwehrmagazin</p> <ul style="list-style-type: none">• Gebäude• treffen• Feuerwehrauto• drinnen
<p>Rettungsschlitten</p> <ul style="list-style-type: none">• retten• Verletzte• Bewusstlose• wegbringen	<p>Hydrantenschlüssel</p> <ul style="list-style-type: none">• Wasser• aufmachen• Deckel• Rot-grau
<p>Tanklöschfahrzeug</p> <ul style="list-style-type: none">• fahren• Magazin• Wassertransport• Auto	<p>Teamwork</p> <ul style="list-style-type: none">• Einzelkämpfer• Gruppe• arbeiten• alle zusammen

<p>Feuer</p> <ul style="list-style-type: none"> • heiss • brennen • Rauch • löschen 	<p>Alarm</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ernstfall • Einsatz • Telefon • schnell
<p>Rauch</p> <ul style="list-style-type: none"> • giftig • einatmen • Atemschutz • Feuer 	<p>Motorspritze</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wasser • Ufer • Wasserdruck • Maschine
<p>Rohrführer</p> <ul style="list-style-type: none"> • Strahlrohr • Unterstützung • Wasser • Schlauch 	<p>Übergangsstück</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hydrant • Schlauch • Wasser • rund
<p>Jugendfeuerwehr</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wir • Jugendliche • Üben • Blau-gelbe Ausrüstung 	<p>Karabiner</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gurt • Selbstrettung • Jeder • geprüft
<p>Einsatzleiter</p> <ul style="list-style-type: none"> • Befehle • Einsatz • Offizier • stehen 	<p>Pionier</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unfall • Auto • Einsatz • rausschneiden

Spielregel

Das Spiel dreht sich um das Erklären von Begriffen. Bei dem beliebten Partyspiel, an dem beliebig viele Personen teilnehmen können, erklärt ein Spieler seiner Mannschaft einen Begriff und darf dabei keines der fünf Tabuwörter verwenden, die auf der Begriffskarte stehen. Hierüber wacht ein Spieler der gegnerischen Mannschaft mit einer Hupe in der Hand, die er bei Regelverletzung betätigt.

Der Spieler versucht innerhalb einer vorgegebenen Zeit (z.B. 3min.- Sanduhr, in der Drogerie gekauft zum Zähneputzen) so viele Begriffe wie möglich zu erklären (Gestikulieren oder Singen sind nicht erlaubt). Pro erratenen Begriff gibt es einen Punkt. Wird ein Tabuwort benutzt, muss der Spieler zum nächsten Begriff übergehen und bekommt einen Punkt abgezogen.

Es wird abwechselnd geraten, bis eine Mannschaft eine vorher abgemachte Punktezahl erreicht.